

## Association JUST-IN

C'est JUSTe-INjuste

### Jeu de la Banane



**Le Jeu de la Banane est un jeu de simulation destiné - soit à un public de jeunes collégiens et lycéens, soit à un public adulte - autour du thème "la banane de A à Z"**

Le jeu ambitionne d'éclairer et de sensibiliser adultes et jeunes à la question du développement durable et à la recherche de modèles d'échanges économiques "équitables". Il cherche également à faire réfléchir les jeunes et les adultes sur leur propre réponse face à une telle question.

Il s'agit d'un outil de formation et de sensibilisation aux enjeux du développement présents dans les relations économiques et commerciales entre pays du Nord et pays du Sud.

C'est également un outil pédagogique. Il introduit des notions de base concernant les politiques et un système d'échanges. Il explique le rôle des différents acteurs intervenant dans un modèle de production et d'échanges.

Il s'agit enfin d'un outil de réflexion sur le choix des modèles de production et d'échanges et sur les moyens dont disposent les acteurs économiques, politiques et sociaux pour les faire évoluer.

#### Comment jouer :

- De 15 à 30 joueurs maximums
- Durée : 1 ½ h à 2 h
- Niveau : jeunes et adultes



Les ouvrières, travaillant à la production des bananes.



Elles sont encadrées par un propriétaire.



Import/export, un métier confortable, mais exigeant. Les commerçants jouent le "chacun-pour-soi".



**Just-in**

© [Association Just-In](#), 2009.